

TERMOS E CONDIÇÕES

As presentes Condições Gerais de Utilização, adiante simplesmente também designadas por "Condições" definem os termos sob os quais se rege o jogo *Casal Garcia Crush*.

1. DEFINIÇÕES

Para efeito das presentes Condições considera-se:

1.1. **Conta de Participante** - suporte que permite ao Participante usufruir da Aplicação Mobile Casal Garcia Crush, nos termos e segundo os requisitos definidos nas presentes Condições. Permite também o acesso aos dados pessoais associados à mesma.

1.2. **Conta de Participante Ativa** - Considera-se uma Conta de Participante ativa quando o Participante apresente registo de atividade (login).

1.3. **Conta de Participante Encerrada** - O encerramento da Conta de Participante ocorre por iniciativa da Aveleda, por violação das regras do jogo ou a pedido do Participante.

1.4. **Participante** - O individuo que se regista na APP, passando a ser responsável pelo seu uso correto, nos termos da lei e das presentes Condições.

1.5. **Responsável pelo Tratamento** - O responsável pelo tratamento é a Aveleda, S.A., com sede na Rua da Aveleda, 2, Penafiel.

2. CONTA DE PARTICIPANTE

2.1 Requisitos Gerais

2.1.1. A Conta de Participante pressupõe a definição de um Participante e de uma password.

2.1.2. A cada Participante apenas pode estar associada uma Conta de Participante.

2.1.3. Pode ser usado um nickname no momento do registo. O nickname não pode conter linguagem imprópria verbal ou não verbal, obscena ou imprópria, sob pena de expulsão do jogo.

2.2 Criar e ativar a Conta de Participante

2.2.1. Para criar uma Conta de Participante, o Participante deve fazer download da aplicação móvel nos marketplaces Google Play (Android) ou App Store (iOS) e efetuar o respetivo registo.

2.2.2. Para preenchimento do formulário de registo de dados é obrigatória a inscrição dos seguintes dados: nome, data de nascimento, número de telemóvel e localidade. O não preenchimento, pelo Participante, dos campos de preenchimento obrigatório constantes do formulário de registo importa, para o Participante, a não conclusão do processo de registo.

2.2.3. O Participante é responsável por manter a confidencialidade dos seus dados de acesso, obrigando-se, nomeadamente, a não os transmitir a terceiros, bem como pela sua utilização.

2.3. Conta de Participante Inativa

2.3.1. O encerramento da Conta, por iniciativa do responsável pelo tratamento, é comunicado ao titular da Conta de Participante inativa, para o e-mail registado no seu perfil, com, pelo menos, 5 (cinco) dias de antecedência.

2.3.2. O participante pode encerrar a sua conta na APP, bastando para o efeito seleccionar tal opção no seu perfil.

3. FUNCIONAMENTO DO JOGO

3.1. Casal Garcia Crush é um jogo de raciocínio em formato de puzzle personalizado.

3.2. A premissa básica do Casal Garcia Crush é juntar três ou mais garrafas de cores iguais em linha horizontal ou vertical, cumprindo os objetivos de cada nível no número mínimo de jogadas, tentando conquistar a maior pontuação possível.

3.3. O ranking diário, semanal e global irão demonstrar os melhores classificados.

3.4. O Participante decide se quer jogar e acumular pontos entre duas competições:

a) “Mundo diário”

b) “Mundo semanal”

As pontuações do “Mundo Diário” e do “Mundo Semanal” acumulam pontos para o ranking global.

3.5. Os dois mundos podem ser jogados em simultâneo, alternando entre uma competição e outra, desde que o Participante tenha vidas disponíveis.

3.6. No início do jogo existem 5 (cinco) vidas que são perdidas cada vez que o jogador não conseguir passar o nível em que está a jogar.

3.7. Quando perde vidas, para ganhar novas vidas, o jogador terá de:

3.7.1. Esperar 30m para ganhar 1 (uma) vida.

3.7.2. Ao fim de 2h30m terá de novo 5 (cinco) vidas disponíveis.

3.7.3. Ativar animações de realidade aumentada através do reconhecimento de um dos rótulos de qualquer garrafa da família Casal Garcia. Em cada ativação, o Participante ganha 1 (uma) vida, no máximo 3 (três) por dia.

3.7.4. Convidar amigos nas redes sociais. O Participante ganha 1 (uma) vida em cada partilha, com máximo de 5 (cinco) vidas por dia.

3.7.5. Enviar convite para jogar através de email. O Participante ganha 1 (uma) vida em cada envio, com máximo de 3 (três) vidas por dia.

3.8. O Participante terá sempre, como número máximo de vidas 5 (cinco).

3.9. No jogo existem algumas ações que dão possibilidade de conseguir peças especiais e boosters que ajudam a desbloquear níveis mais difíceis que vão aparecendo ao longo do jogo.

3.9.1. Login Diário: acumula moedas para compra de boosters. A oferta do número de moedas vai aumentando, conforme o número de dias seguidos em que o Participante entra no jogo. Se não entrar durante um dia, a oferta desce para o número de moedas inicial.

3.9.2. Roda da Sorte: diariamente posso rodar esta roda gratuitamente uma vez. Se quiser rodar mais vezes é necessário usar moedas. Nesta roda podem-se ganhar boosters, moedas ou peças especiais que ajudam a finalizar o nível. Os boosters são: movimentos extra, mão para troca de garrafas de local, bomba que explode várias garrafas, martelo que parte uma garrafa, 5 movimentos extra.

3.10. Existem diferentes tipos de níveis no Casal Garcia Crush. Antes de iniciar um nível, é possível saber o objetivo e a pontuação mínima necessária, que podem ser:

3.10.1. Movimentos: atingir a meta de pontuação com um determinado número de movimentos.

3.10.2. Células azuis: limpar todas as células azuis à volta das garrafas com um determinado número de movimentos.

3.10.3. Caixas: desmontar todas as caixas em volta das garrafas com um determinado número de movimentos.

3.10.4. Rosé: espalhar o Rosé por todas as células do jogo com um determinado número de movimentos.

3.10.5. Ingredientes: descer as uvas e os saca-rolhas para o espaço indicado com um determinado número de movimentos.

3.10.6. Garrafas específicas: recolher um número específico de garrafas ou combinações, com uma quantidade de movimentos limitada.

3.10.7. Brasão: fazer combinações de garrafas ao lado do Brasão, para que este desapareça, com um determinado número de movimentos.

3.11. As peças especiais são grandes aliados nos níveis do Casal Garcia Crush - balde de gelo, garrafas embaladas, garrafas duplas e rótulos — podem ser criadas dentro do próprio jogo, apesar de também serem ganhos na Roda da Sorte.

3.12. Na tabela abaixo está identificado o que é necessário para criar cada uma das peças especiais e quais são os efeitos:

Peças	Como fazer	Efeito
Balde de Gelo	Combine cinco garrafas da mesma cor em linha ou em coluna.	Ao ativar o balde de gelo com uma garrafa, ela destruirá todas as garrafas dessa cor.

Garrafas embaladas	Combine cinco garrafas da mesma cor em um formato de L ou T na área de jogo.	Quando ativada, a garrafa embalada destrói uma área de 3x3 à volta do local onde estava.
Garrafas duplas	Combine quatro garrafas da mesma cor.	Ao ser ativada, as garrafas duplas limpam uma coluna ou linha inteira.
Rótulos	Combine 4 garrafas da mesma cor em formato de quadrado.	Quando são ativados, os rótulos destroem 2 peças da área de jogo aleatoriamente.

Também é possível fazer combinações entre peças especiais:

Especial	Efeito
Garrafa embalada + garrafa embalada	Garrafas serão explodidas numa área de 5x5 à volta
Garrafa embalada + garrafas duplas	A junção destas duas peças limpa uma área de 3x3 na vertical e na horizontal
Garrafa embalada + balde de gelo	Transforma todas as garrafas daquela cor em garrafas embaladas e ativa todas ao mesmo tempo
Garrafa embalada + rótulos	Destrói uma área de 3x3 à volta do local onde estava e ainda 2 peças aleatórias da área de jogo
Balde de gelo + balde de gelo	Destrói todas as garrafas da área de jogo

Balde de gelo + garrafas duplas	Transforma todas as garrafas da cor das garrafas duplas em garrafas duplas
Balde de gelo + rótulos	Transforma todas as garrafas da cor dos rótulos em rótulos
Garrafas duplas + garrafas duplas	A junção destas duas peças limpa uma linha inteira na vertical e uma linha inteira na horizontal
Garrafas duplas + rótulos	Destrói uma linha ou coluna e ainda 2 peças aleatórias da área de jogo
Rótulos + rótulos	Destrói na área de jogo 4 peças aleatoriamente

3.14. Através da ativação da Roda da Sorte é possível ganhar e acumular peças especiais e boosters para depois utilizar na área de jogo. A Roda da Sorte pode ser ativada de forma gratuita uma vez por dia, mas também pode ser ativada utilizando moedas que tenha acumulado.

4. PONTUAÇÃO

4.1. Competição diária, designada em jogo como “MUNDO DIÁRIO”: pode ser jogado, acumulando pontos, diariamente das 00h00 às 23h59.

4.2. Pontos acumulados diariamente são adicionados ao perfil do jogador e voltam a 0 (zero) às 00h00 de cada dia.

4.3. Podem ser jogados no máximo 20 (vinte) níveis.

4.3.1. Pode-se jogar um nível mais do que uma vez, mas para a pontuação final só será contabilizada a pontuação máxima por nível;

4.3.2. Podem ser jogados no máximo 20 níveis por dia, que retornam a “0” às 00h00 de cada dia.

4.4. Competição semanal, designada em jogo como “MUNDO SEMANAL”. Pode ser jogado, acumulando pontos, semanalmente das 00h00 de segunda-feira às 23h59 de domingo.

4.5. Pontos acumulados semanalmente são adicionados ao perfil do jogador voltam a 0 às 00h00 de segunda-feira de cada semana.

4.6. Podem ser jogados no máximo 140 (cento e quarenta) níveis.

4.6.1. Pode-se jogar um nível mais do que uma vez, mas para a pontuação final só será contabilizada a pontuação máxima por nível;

4.6.2. Podem ser jogados no máximo 140 níveis por semana; que retornam a “0” às 00h00 de cada segunda-feira.

4.7. Pontuação final, designada em jogo como “GERAL”:

4.8. É a soma dos pontos diários e semanais acumulados ao longo do tempo da ação.

5. PROIBIÇÃO DE UTILIZAÇÃO A MENORES DE IDADE E EQUIPARADOS

5.1. Só é permitido jogar a pessoas com idade igual ou superior a 18 (dezoito) anos e que detenham plena capacidade para a celebração do contrato de jogo.

6. ALTERAÇÃO OU ATUALIZAÇÃO DAS CONDIÇÕES

6.1. A AVELEDA pode, a qualquer momento, alterar as presentes Condições, desde que informe os Participante dessas alterações com a antecedência mínima de 15 (quinze) dias.

6.2. A AVELEDA não é responsável por eventuais incidentes causados por falhas nos equipamentos dos participantes, nomeadamente, hardware ou software.

7. DADOS PESSOAIS

7.1. Ao proceder ao registo, com vista à criação da sua conta, o Participante facultar, obrigatoriamente, os seguintes dados pessoais: nome, país, região, número de telemóvel, data de nascimento, e-mail e nickname.

7.1.1. O tratamento destes dados é feito ao abrigo da legislação relativa à proteção de dados pessoais, nomeadamente do Regulamento (UE) 2016/679 do Parlamento Europeu e

do Conselho, de 27/04/2016, e tem por finalidade a execução das presentes Condições, designadamente a validação da maioria do Participante. Os dados acima referidos são conservados até ao período máximo de 1 (um) ano após a inativação da Conta do Participante, nos termos das presentes Condições.

7.1.2. Para efeitos de envio de informação sobre campanhas promocionais e para utilização de ferramentas que analisam o desempenho (como é o caso da Google Analytics), tendo em vista proceder ao armazenamento de informações sobre os serviços que o Participante usa e sobre a forma como os usa, o Participante tem de dar o seu consentimento, através de um comportamento ativo e mediante uma decisão livre.

7.1.3. A responsabilidade do tratamento dos dados pessoais acima identificados, recolhidos junto dos seus titulares, para cada uma das finalidades, é da Aveleda, S.A.

7.1.4. Ao titular dos dados é garantido, nos termos da legislação aplicável, a todo o tempo e sem demora injustificada, os direitos de informação, acesso, oposição, portabilidade, retificação, apagamento ou revogação do seu consentimento, os quais podem ser exercidos, diretamente através do endereço de correio eletrónico dpo@aveleda.pt.

7.1.5. Acesso e Portabilidade: O titular pode aceder aos seus dados na APP. Não lhe sendo possível, o Participante tem a possibilidade de solicitar uma cópia dos seus dados facultados aquando do registo através dos contactos referidos no ponto 8.1.4. A pedido do titular, e sempre que seja tecnicamente possível, a AVELEDA fornece os dados, facultados pelo próprio, num formato acessível.

7.1.6. Retificação: O titular pode solicitar a retificação dos seus dados, quando inexatos ou incompletos, acedendo à APP, ou ainda solicitá-lo, através dos contactos referidos no ponto 7.1.4.

7.1.7 Esquecimento: O Participante pode solicitar a eliminação dos seus dados pessoais em qualquer momento, presencialmente ou por escrito através dos contactos referidos no ponto. O pedido de eliminação de dados pessoais determina o encerramento da conta do Participante.

7.1.8. A AVELEDA armazena informaticamente os dados pessoais dos titulares até ao momento em que for solicitado o encerramento da Conta de Participante. A partir desse

momento todos os dados serão pseudonimizados, impossibilitando a identificação, direta ou indireta, do titular dos dados.

7.1.9. Revogação do Consentimento: O titular tem o direito de revogar o consentimento prestado, nomeadamente quanto à receção de comunicações de marketing direto, seja por via de correio eletrónico ou por «push notifications» no seu dispositivo móvel com a APP, bem como no âmbito de qualquer serviço para o qual tenha sido solicitado o consentimento.

7.1.10. A AVELEDA utiliza ferramentas internas e de terceiros, como o Google Analytics, para recolher e analisar informações sobre o modo como os Participante interagem com a Aplicação. O objetivo desta análise centra-se na melhoria constante dos serviços prestados, das funcionalidades das plataformas e dos produtos, de forma a proporcionar aos Participante a melhor experiência possível.

7.1.11. O Participante, sem prejuízo dos outros direitos, dispõe igualmente do direito de apresentar reclamação junto da Autoridade de Controlo Nacional – a Comissão Nacional de Proteção de Dados – CNPD utilizando os contactos disponibilizados por esta entidade para o efeito em <https://www.cnpd.pt/>.

8. FORO e LITÍGIO

8.1. Todas as participações implicam a aceitação integral dos termos e condições da APP;

8.2. Todas as participações que não cumpram os presentes Termos e Condições serão consideradas inválidas.

8.3. Para todas as questões emergentes da interpretação, validade, aplicação ou incumprimento das presentes Condições, será aplicada a lei portuguesa, ficando desde já designada a jurisdição do Tribunal da Comarca de Porto Oeste.